



2 / 5 ゲームの基本ルール

ゲームの目的

制限時間内に**コイン**を集め、**食材**を見つけて、
ステージごとの**寿司**を完成させよう！
より多くのコインを集め、高スコアを目指せ！



● 基本ルール

- 1 フィールドを探索して**コイン**を集める。
- 2 食材やアイテムを見つけて回収する。
- 3 敵を避けるか、攻撃して倒す。
- 4 必要な**コイン**と**食材**を集めて**ゴール**に到達。
- 5 **寿司**を**完成**させて、**スコア**を獲得！

ダメージと時間

敵やトラップに触れると、
即死ではなく
制限時間が減少します。

慎重さとスピードの
バランスが重要です！



● ステージ構成



時間内に、より多くのコインを集め、最高の寿司を握ろう！

3/5 敵・ギミックとアイテム

登場する敵・ギミック(5種類)

タマゴブロック



- 決まったルートで跳ねる
または移動する。
- 一時的な足場としても機能。

コインルートを守る
倒すとコインを落とすことも!

サーモンリーパー



- 足場から足場へ
大きくジャンプする。
- 着地時にダメージ。

高所のコインを守る
倒すとコインやサーモンを
落とすことも!

ツナダッシャー



- 一直線に高速で突進する。
- 反応が必要。

大量のコイン列や
近道を守る!

クラブウォーカー



- 横に移動し、ハサミで威嚇。
- 狭い通路をふさぐ。

コインへの道をブロック
コイン入りの箱を守る!

シュリンプホッパー



- 上下・斜めに繰り返し
ジャンプする。
- 空中のコインが狙い目。

空中コイン周辺の
タイミング勝負!

食材コレクション(アイテム)



ライスボール トーフポーチ ノリ ウサビ

- ステージ内に隠された食材を見つけて集めよう!
収集数はスコアに反映されます。

便利アイテム(一例)



シールド
一定時間
ダメージを防ぐ



竹の刀
敵を倒せる
ようになる



タイム+
制限時間を
少し延長



はね
一時的に
空を飛べる

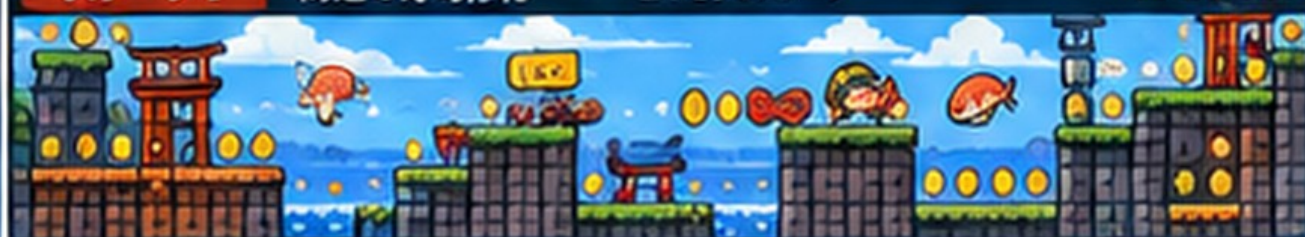
4 / 5 ステージ設計

🍣 ステージ構成と主な特徴

STAGE
1

ステージ1 海辺の寿司修行 — 基本を学ぶステージ

登場する敵



🍱 タマゴブロック

📦 シュリンプホッパー 🍤

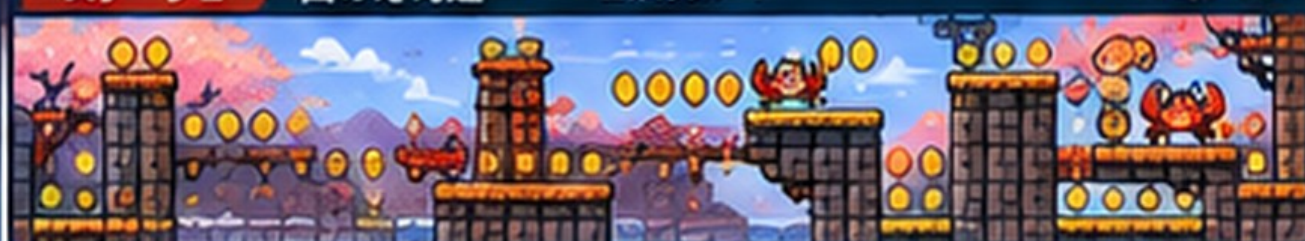
🔵 設計のポイント

- ◆ 基本的なジャンプ操作
- ◆ シンプルなコインルート
- ◆ ゲームのルールに慣れる

STAGE
2

ステージ2 山の寿司道 — 立体的なルート

登場する敵



🍱 足で踏める敵

🍤 サーモンリーパー 🍤

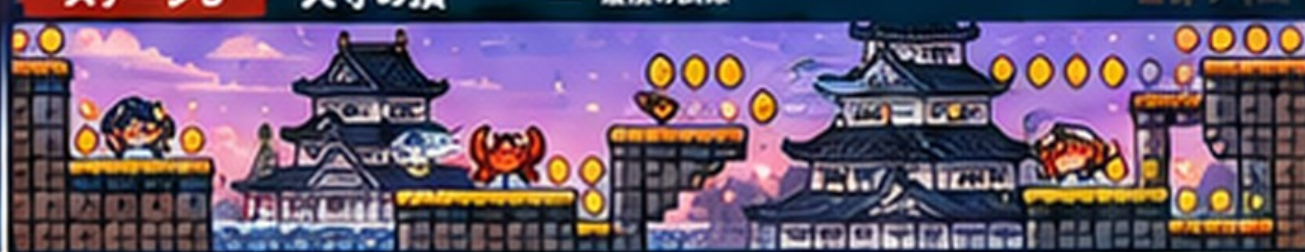
🔴 設計のポイント

- ◆ 上下の移動が増える
- ◆ 敵に奪われたコイン
- ◆ 分岐ルートと隠しエリア

STAGE
3

ステージ3 天守の頂 — 最終の試験

登場する敵



🔵 設計のポイント

🐟 ツナダッシャー
(過失の敵も登場)

🔴 設計のポイント

- ◆ 高難易度の罠
- ◆ 敵の組み合わせ
- ◆ ハイリスク・ハイリターン
のコインルート



プレイヤー
スタート



コイン



食材アイテム



敵



ゴール

より高い場所、より危険な道に、
より多くのコインが待っている!

5/5 スコアシステム & ゲームジャムの範囲

スコアの内訳

集めたコイン、食材、アイテム、倒した敵、残り時間に応じてスコアが決まります。**コインが最も重要です!**

	コイン1枚	100 pt	メインのスコア源
	必須の食材1つ	500 pt	寿司完成に必要
	任意アイテム1つ	250 pt	見つけた分だけ加算
	敵1体を倒す	150 pt	1体につき1回のみ
	残り時間1秒	20 pt	スピードが鍵
	寿司を完成させる	1,000 pt	ステージクリアボーナス

スコアの割合(目安)

コイン
50~60%

食材・アイテム
15~20%

残り時間
15~20%

敵撃破
5~10%

リザルト画面例

STAGE CLEAR!

集めたコイン	25 × 100 = 2,500
集めた食材	3 × 500 = 1,500
入手したアイテム	2 × 250 = 500
倒した敵	4 × 150 = 600
残り時間	30 × 20 = 600
寿司完成ボーナス	+ 1,000
ステージスコア	6,700
合計スコア	6,700

最高の寿司ができたぜ!



制作範囲(3日間)

必須機能

- ✓ 3ステージ
- ✓ コイン収集
- ✓ 食材収集
- ✓ S報酬の敵・ギミック
- ✓ 制限時間・時間ペナルティ
- ✓ ゴール条件・寿司完成
- ✓ スコア計算・リザルト画面

簡略化する項目

- シンプルな1つのスコア
- 固定のスコア項目(S報酬)
- 全ステージ共通のリザルト画面
- オフラインのみ(ランキングなし)
- 複雑なランク評価なし

追加目録(余裕があれば)

- ローカルハイスコア記録
- S・A・B・Cランク
- 追加の敵・アイテム
- より凝った寿司の演出
- セーブ機能

シンプルに、
楽しく、
完成させる。

3日間で
最高の一皿を
つくりあげよう!

寿

SUSHI SAMURAI — コインと食材で、キミだけの最高スコアを目指せ!